

POGRAJ(MY) #wytrwaj#obydowiosny

Przedłużający się czas izolacji związany z pandemią koronawirusa powoduje, że coraz trudniej jest znaleźć sposób na zajęcie czasu, zwłaszcza dzieci. Ale nie tylko. W poniższym artykule przedstawiam propozycję gier planszowych, które są świetną alternatywą dla gier komputerowych, oglądania programów telewizyjnych czy zwyczajnej nudy, przed którą czasami trudno jest uciec.

Gry planszowe przeznaczone są dla osób w różnym wieku, co stanowi ich niewątpliwą zaletę. Przy planszy mogą spotkać się nie tylko dzieci, ale również ich rodzice. Dostarczają rozrywkę, uczą nowych umiejętności, angażują uczestników do kreatywnego myślenia. Ponadto edukują, ćwiczą logiczne myślenie, pomagają poznać i zrozumieć świat, dają satysfakcję z wygranej, jak również są dobrym treningiem, żeby poradzić sobie z porażką. Ale przede wszystkim, są okazją do dobrej zabawy, zacieśnienia więzi pomiędzy domownikami i wspólnie spędzonego czasu. Grając w gry planszowe choć na chwilę możemy zapomnieć o ograniczeniach, które dość trudno jest przetrzymać i do których nikt z nas nie jest przyzwyczajony.

Zapraszam w podróż po wybranych grach. Poniższy przegląd planszówek jest mocno subiektywny. Miałam przyjemność grać w niektóre z nich, zarówno z własnymi dziećmi, jak i z dziećmi, z którymi mam satysfakcję spotykać się w swojej pracy ☺

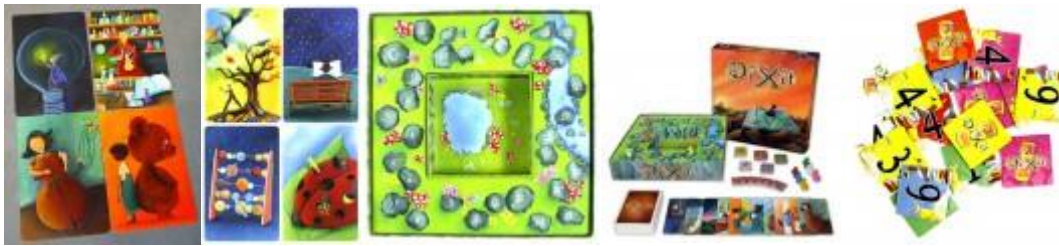
DIXIT, autor gry - Jean-Louis Roubira

Każdy uczestnik otrzymuje po taką samą ilość kart, a w swojej rundzie staje się narratorem bądź bazarzem, wymyślając słowo, hasło, cytat, skojarzenie do wybranej przez siebie karty. Następnie pozostali gracze próbują do zaproponowanego przez narratora hasła dobrać jak najbardziej pasującą kartę. Wszystkie karty z danego rozdania zbiera narrator, a następnie przetasowuje i rozkłada je wokół planszy. Nie wolno zdradzić się, która karta należy do poszczególnych uczestników, bo oto teraz najważniejsze zadanie. Należy z wyłożonych kart odnaleźć kartę narratora i oznaczyć ją kartonikiem z cyfrą. Sam narrator nie uczestniczy wówczas w wyszukiwaniu karty (bo przecież wie, gdzie ona jest). Następnie narrator wskazuje swoją kartę, a punkty zdobywają uczestnicy, którzy trafnie odnaleźli jego kartę, ale też gracz, na którego kartę zostało położonych najwięcej kartoników. Jeśli nikt nie zgadnie, albo zgadną wszyscy, bazarz dostaje 0 punktów...

Atutem gry, są pięknie wydane karty. Same w sobie mogą stanowić pomysł na tworzenie fantastycznych opowieści, bądź inspirację do wykonywania własnych kart.

Gra przeznaczona jest dla dzieci już od 5 roku życia, nie ma górnej granicy wieku. W świat nieograniczonej wyobraźni, możemy zabrać ze sobą od 3 do 6 graczy. Czas jednej rozgrywki – poniżej 30 minut.





Źródło: <https://planszostrefa.pl/pl/p/Dixit-plus-Magic-Bunny-promo/975>

ŚPIĄCE KRÓLEWNY, autor: Miranda Evarts

Ręka do góry, która z dziewczynek ,choć raz, chciała zostać Królowną i który z chłopców nie pragnął zdobyć swojej wyjątkowej Królowy? W tej grze zabawa polega na tym, żeby zdobyć ich jak najwięcej, wykorzystując różne karty mocy – smoka, czarodziejskiej różdżki bądź rycerza, mikstury usypiającej. Ta gra przeniesie nas w krainę Królowy Naleśników, Królowy Kotów, Królowy Biedronek, a walczyć o nie będą najznakomitsi Książęta...Niezwykle jest to, że Śpiące Królowy wymyśliła 6 – letnia dziewczynka, o pięknym imieniu Miranda, ponieważ nie mogła ... zasnąć. Wraz ze swoją siostrą i rodzicami stworzyła świat pełen fantastycznych postaci. Proste zasady gry zachęcają do podjęcia wyzwania i stoczenia uczciwej potyczki. Gra ponadto ćwiczy pamięć, uczy budować strategię i w sposób przyjemny stwarza okazję do nauki podstaw arytmetyki. A może stanie się i tak, że od tej gry, po nieprzespanej nocy, pojawi się pomysł na własną grę?

Gra przeznaczona jest dla uczestników od 8 roku życia, a zasiąść wspólnie przy stole może od 2 do 5 graczy. Czas jednej rozgrywki – poniżej 30 minut.



Źródło: <https://planszostrefa.pl/pl/p/Spiace-Krolewny/4379>

CATAN: GRA PLANSZOWA, autor: Klaus Teuber

Catan, to wyspa, która przy każdej rozgrywce wygląda inaczej. Pierwsi osadnicy zawsze mieli najtrudniej, do nich należało wznoszenie osad, budowanie dróg, stawanie w dalszej kolejności miast. Na wyspie nie ma pieniędzy – są natomiast surowce, z których należy zawsze zrobić jak najlepszy użytek. One zapewniają rozwój i przyczyniają się do handlu pomiędzy osadami, a następnie wznoszonymi miastami. Jednak w pewnym momencie na wyspie zaczyna ich brakować i wówczas rozpoczyna się walka, w której wykorzystać można specjalne Karty Rozwoju. W tej grze warto obrać strategię, zastanowić się nad sojuszami, odczekać aż nadarzy

się okazja do wprowadzenia w życie własnego planu, który być może doprowadzi do zwycięstwa...

Gra polecana jest dla początkujących strategów, aby doświadczyli frajdy, jaką można poczuć grając w gry planszowe.

Gra polecana jest dla uczestników od 8 lat. Liczba graczy: 3- 4 osób. Czas jednej rozgrywki – 60 – 90 minut.



Źródło: <https://planszostrefa.pl/pl/p/Catan-Gra-planszowa/4883>

PATCHWORK, autor: Uwe Rosenberg

Ta niepozorna gra, niech nie zwiedzie nikogo prostotą zasad. Patchworkiem nazywamy metodę łączenia różnych kawałków, w całość, tak aby powstał niepowtarzalny wzór. Stworzenie całości z niepasujących do siebie fragmentów wymaga pewnego zamysłu i wysiłku. Wymaga od twórcy kreatywności i pomysłowości, ale także odpowiednio dobranej strategii. Ponadto w grze ważne jest zbieranie guzików, które pomogą doprowadzić dzieło do końca szybciej od graczonego „przeciwnika”.

Gra przeznaczona jest dla 2 graczy, w wieku od 8 lat. Czas przeznaczony na jedną rozgrywkę to około 30 minut.



Źródło: <https://planszostrefa.pl/pl/p/Patchwork-edycja-polska/4844>

CARCASSONNE – EDYCJA ZIMOWA, autor: Klaus – Jurgen Wrede

W tej grze uczestnicy przenoszą się do miasteczka na południu Francji – Carcassonne, w szacie zimowej (ta gra ma wiele innych edycji, ale warto zacząć od tej właśnie części). Gracze rozbudowują obszar wokół tego pięknego miasta. W każdym rozdaniu mapa powstającego obszaru wygląda inaczej. Uczestnicy mogą być, w zależności od terenu, który zajmują i rozbudowują, rozbójnikiem na drodze, rycerzem w osadzie, mnichem w klasztorze czy chłopem.

Gra polecana jest dla uczestników w wieku powyżej 8 lat. Liczba graczy: 2-6 osób. Czas potrzebny na rozegranie jednej rozgrywki: 60 – 90 minut.



Źródło: <https://planszostrefa.pl/pl/p/Carcassonne-edycja-zimowa/2810>

5 SEKUND JUNIOR

Wersja popularnej gry, została opracowana z myślą dla najmłodszych graczy. Uczestnicy w ciągu 5 sekund! (jest to możliwe) będą starali się wymienić na przykład 3 smaki dżemów. Niby jest to proste, ale presja czasu, niestety nie pomaga (można zrezygnować z odmierzania czasu, dla dzieci, które nie lubią się ścigać, liczy się wtedy poprawność odpowiedzi, aby móc przesunąć pionek na dalsze pola). Pozostali gracze tylko czekają na pomyłkę. Ale nie należy się tym martwić, ponieważ za chwilę każdy z uczestników będzie musiał się zmierzyć z czasowym ograniczeniem. A ono sprzyja, aby padały całkiem zabawne odpowiedzi. W grze można wykorzystać karty „Czasu” lub „Zmiany”, dodatkowo żółta strona przeznaczona jest dla młodszych dzieci, czerwona – dla starszych. Zatem poczuj na swojej skórze – ile właściwie znaczy 5 sekund i przekonaj się, że w miarę trwania rozgrywki, główka „zaczyna pracować” 😊

Gra polecana jest dla uczestników w wieku od 6 lat. Liczba graczy: 3 – 6. Czas potrzebny do przeprowadzenia jednej rozgrywki: poniżej 30 minut.



Źródło: <https://planszostrefa.pl/pl/p/5-Sekund-Junior/7256>

Gra 5 Sekund jest dostępna w wersji dla starszych uczestników, w wieku powyżej 8 lat.



Źródło: <https://planszostrefa.pl/pl/p/5-Sekund/4747>

UNO, autor: Merle Robbins

Gra karciana, która cieszy się niesłabnącą popularnością wśród dzieci. Rozgrywają ją dosłownie wszędzie, na schodach, na podłodze, przy stoliku, a także w autobusie. Gra składa się ze 112 kart w 4 różnych kolorach oraz kart akcji. W grze chodzi o to, żeby jak najszybciej pozbyć się kart w każdej rundzie i zdobyć punkty za karty, które zostały w rękach innych graczy. Po wyłożeniu przedostatniej karty gracz musi krzyknąć „UNO”, tzn. „jeden”. Jeśli nie krzyknie i zostanie „przyłapany”, bierze kolejne karty.

Gra polecana jest dla uczestników w wieku od 6 lat i może być rozgrywana od 2 do 10 graczy. Czas potrzebny do przeprowadzenia jednej rozgrywki wynosi poniżej 30 minut.



Źródło: <https://planszostrefa.pl/pl/p/Uno/10433>

Wyboru gier dokonała i zaprasza do wspólnej zabawy – Anna Ludwin – Właszczuk ☺